

Manuales operativos de la 24 Flotilla Geweih Sección Biblioteca

Manual de instalación y uso de servidores TeamSpeak



Autores:

Leutnant zur see Piroclast, sin mando asignado
Oberleutnant zur See Ductorroella, comandante del U 540

Fuentes:

Libreto instrucciones SHIII y Normas 24 Flotilla

Prólogo: realizado por el Konteradmiral Mix-Martens,
comandante del U 38

Objetivos: Mediante este manual, se pretende que como
comandante de la 24 Flotilla aprendas a usar el gestor de
Mods y que puedas instalar y usar un servidor de voz
TeamSpeak.



Índice

1. PRÓLOGO: Realizado por el
2. PROGRAMA TeamSpeak
 - a. Uso del TeamSpeak
 - b. Creación de un servidor para TeamSpeak



1 - PRÓLOGO

TeamSpeak... una herramienta tan versátil para una comunidad como la nuestra, cada día más grande, y más necesitada de métodos más eficaces para entrenar nuevos oficiales, o para desarrollar otras actividades en la comunidad. Si bien su uso en las campañas navales oficiales de la 24 está limitado a la instrucción de la nueva oficialidad (por realismo no se permite en misiones oficiales de combate real), sigue siendo una herramienta muy útil para estrechar lazos entre los oficiales antes de zarpar hacia las peligrosas misiones que les esperan, para combatir en otros frentes como el terrestre o el aéreo con los diversos oficiales que allí combaten, o simplemente para conocer un poco mejor a la gente. Incluso la organización de la 24 se beneficia de esta herramienta, que añade mucha vitalidad al acto de administrar una comunidad como la nuestra. De cualquier modo, todo son ventajas. Esto es algo que debemos agradecer a gente como Backman, Batten, Cthulhu, Haifisch, Vozka, y todos aquellos que han ayudado económicamente a montar el servidor que tiene la 24, ya que su interés consiguió que en el Staff nos convenciésemos de que el uso de este programa beneficiaría enormemente a la 24, y como vengo observando en las ocasiones que he usado el TeamSpeak, esto se cumple de la mejor de las maneras. Todo el que quiera relaciones y conversaciones más cercanas con sus compañeros/as de la 24, no se verá decepcionado por el TeamSpeak.

Si habéis llegado hasta aquí, eso es buena señal, ya que a pesar del peñazo, estáis deseando probar el TeamSpeak, así que no os retraso más, ¡mucho suerte y pasadlo bien!

Konteradmiral Mix-Martens, Kommandant U-38,
Verwaltungsstabsoffizier



2 - PROGRAMA TeamSpeak

El TeamSpeak, es un programa gratuito que sirve para comunicarnos a través de la voz. Dentro de la Flotilla su uso está pensado para poder agilizar al máximo los ataques en partidas multiplayer.

2.a - Uso del TeamSpeak

Lo primero que debemos realizar es descargarnos el programa desde Internet. La descarga es gratuita por lo que no hay problema de ningún tipo. Para realizar la descarga, lo haremos desde el enlace

<http://www.goteamspeak.com/index.php?page=downloads>

En este enlace aparecen varios programas que permiten crear servidores así como el propiamente dicho TeamSpeak.

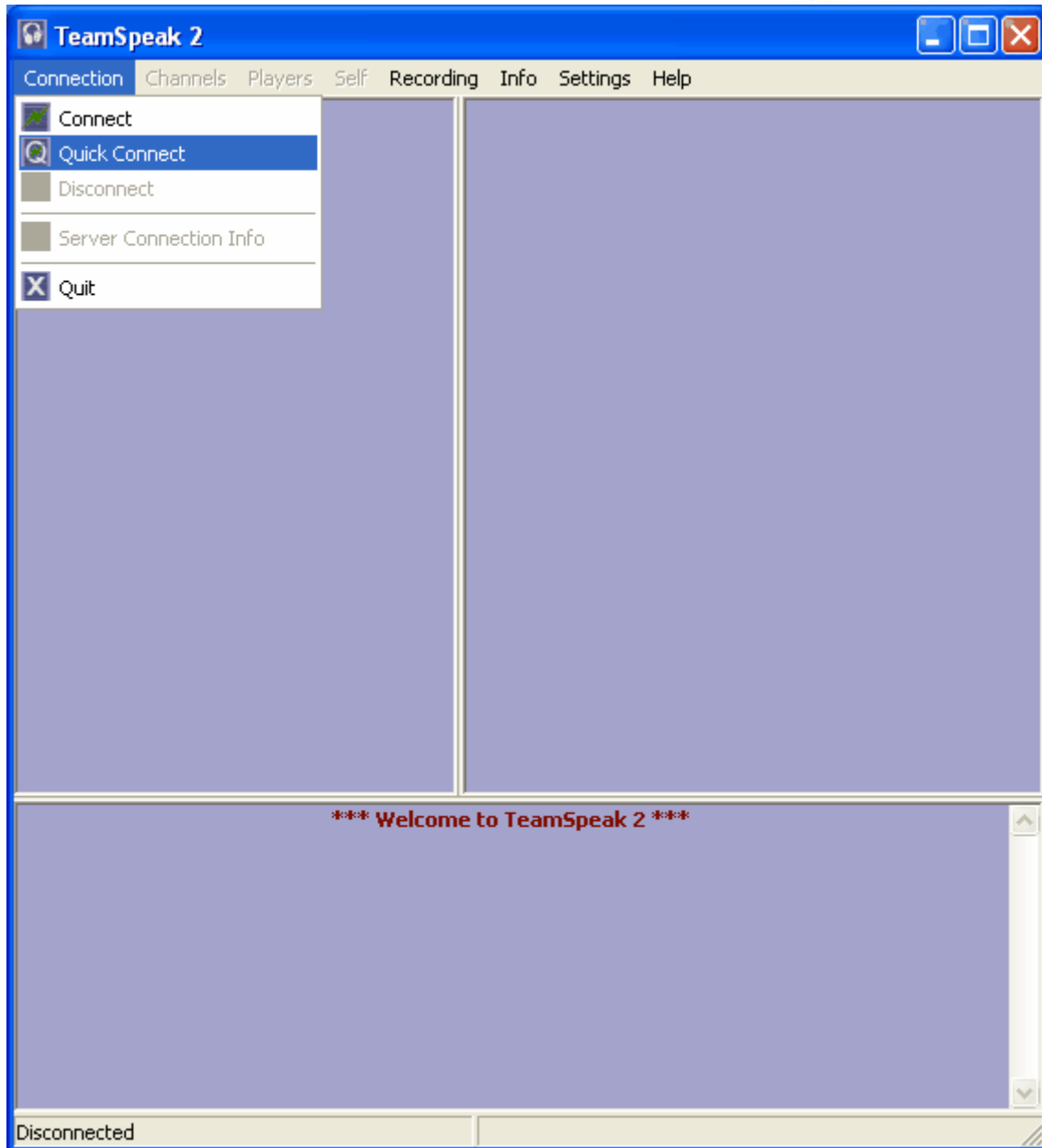
El programa que descargaremos será el "TeamSpeak 2 Client (RC2)" que es el que se utiliza para hablar.

El "TeamSpeak 2 Server (RC2)", será el programa que utilizaremos para crear un servidor, pero eso es un tema que trataremos en otro apartado.

Una vez hayamos descargado el programa procederemos a instalarlo. Durante el proceso nos pedirá que introduzcamos un "nick". Es mejor que siempre utilicemos el mismo y que sea el que usamos en la flotilla, de esta manera nos identificaremos mejor ante los otros comandantes. También tendremos que introducir una contraseña.

Una vez realizada la instalación, clicaremos sobre el icono del programa y nos saldrá una pantalla que nos da la bienvenida. En ella, en la parte superior leeremos "Conection". Tendremos que clicar sobre ella y se desplegará un submenú:

- "Connect"
- "Quit connect"
- "Exit"



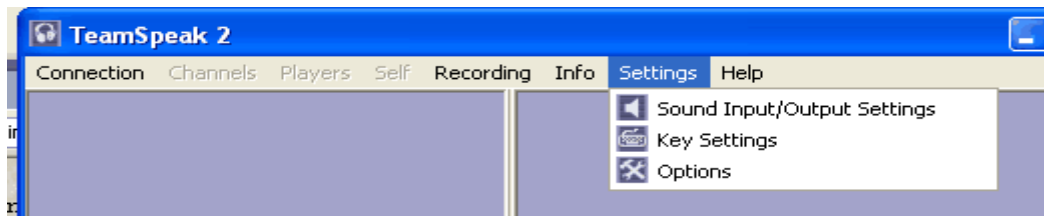
Escogeremos "Quick connect" y eso nos abrirá otra pantalla en la que podremos ver los datos del servidor que vamos a usar y que previamente nos habrá dado.

- Server address: Aquí podremos la IP facilitada por el creador del servidor. Esta siempre acabara en ":8767". Como ejemplo 12.34.56.78:8767.
- Nick name: Aquí pondremos el "nick" que usaremos (este paso solo hay que hacerlo la 1ª vez).
- Login name: Es opcional y se aconseja no poner nada.
- Password: En este lugar pondremos el password que como en el caso del "nick" solo lo tendremos que poner la primera vez.



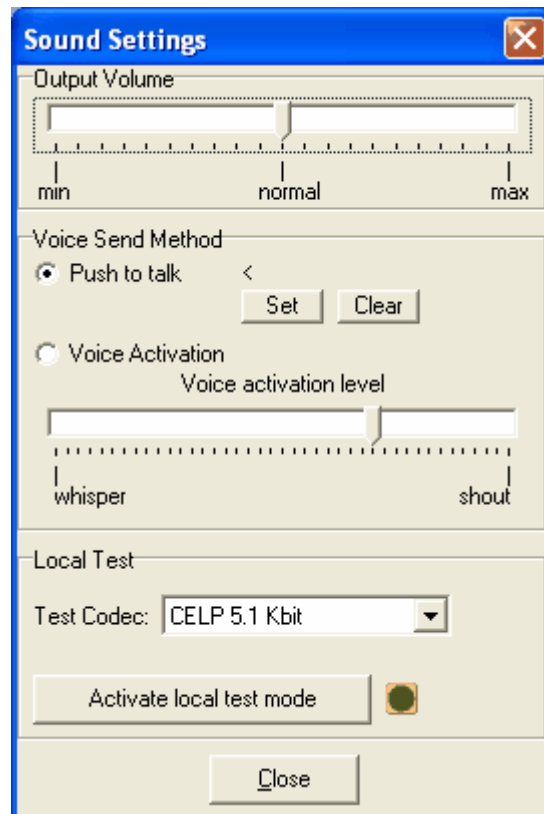
Una vez realizados estos pasos clicaremos sobre el botón "conect", que está situado en la parte inferior de la pantalla, para poder conectar con el resto de comandantes: Ahora pasaremos a configurar la manera en que activaremos nuestra comunicación, para ello tenemos que estar dentro del programa. Hay dos maneras de configurarlo:

- Activación por voz (el micro se activará cada vez que hablemos).
- Activación por tecla (el micro solo se activará cuando pulsemos una tecla que previamente habremos escogido).



Para realizar esta configuración lo haremos desde el menú "settings" que se encuentra en la parte superior. Allí desplegaremos el submenú en el que escogeremos la opción "Sound input/output Settings"

Al seleccionar esta opción se abrirá una nueva ventana que es desde la cual realizaremos la configuración. Esta presenta varias secciones:



A- "Output Volume": Un panel con un dial superior que es el volumen (se recomienda colocarlo en posición media).

B- "Voice send method": que es donde seleccionaremos la manera de activar el micro:

- "Push to talk". Mediante una tecla, que la escogeremos pulsando sobre "Set" y pulsando la tecla escogida. Se recomienda que sea una tecla que no tenga asignada ninguna función o acción en el simulador, como ejemplo la tecla "<".
- "Voice activation": aquí seleccionaremos la opción de que se active el micro cada vez que hablemos. Bajo esta opción tenemos el nivel de activación ("Voice activation level") este lo colocaremos según uestro criterio. Recordemos que cuanto más alto más tendremos que gritar, pero que por otro lado cuanto más bajo más se activará por error.

2.b - Creación de un servidor para TeamSpeak

Para poder crear un servidor del programa TeamSpeak tenemos que seguir los siguientes pasos:

Paso nº 1: Disponer del programa "TeamSpeak 2 Server (RC2)" (tened cuidado de no bajar el nombrado como binario) que descargaremos desde el enlace:

<http://www.goteamspeak.com/index.php?page=downloads>



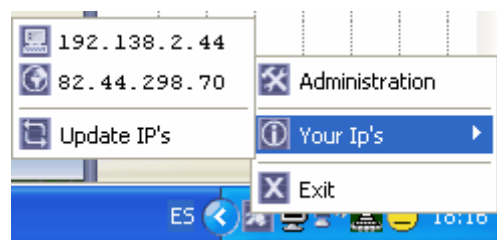
Paso nº 2: Instalar el programa. Al final de la instalación os dará una contraseña. Es importante que la guardéis ya que es la que necesitareis para crear el servidor.



Paso nº 3: Una vez instalado clicais sobre el icono de acceso directo que se habrá creado en el escritorio y se abre el programa que se instalará automáticamente en la barra al lado del reloj. Al clicar en el icono de la barra con el botón derecho del ratón, se despliega un submenú de tres opciones: "administration", "Your IP's" (que despliega un submenú) y "Exit".

Paso nº 4: Conocer vuestra "Ip". Para ello seleccionamos en el submenú de "Your IP's" donde aparecerán vuestra "Ip" con el símbolo de un ordenador al lado.

Esta será la "Ip" que tendréis que proporcionar a los otros comandantes. Es importante que recordéis que tenéis que añadir a vuestra "Ip" la terminación: 8767. Así la "Ip" será 192.138.2.44 y la que tendremos que proporcionar a nuestros compañeros será 192.138.2.44:8767.



Paso nº 5: Crear el servidor. Clicaremos sobre "Administration" con lo que accederemos a Internet donde accederemos a la siguiente pantalla.



SERVER ADMINISTRATION
LOGIN

Superadmin login

username

password

Login

[Admin/Client Login](#)

Clicaremos sobre la opción "Admin/Client Login", con lo que pasaremos a una nueva ventana.

En ella en el espacio "username", pondremos "admin" y en el password el proporcionado por el programa en un principio en el paso 1.

SERVER ADMINISTRATION
LOGIN

Admin/Client login

username

password

serverport

Login

[SuperAdmin Login](#)

Longeamos y accederemos a una nueva ventana. En ella aparecerá un menú en el que seleccionaremos la opción "Server settings".

Una vez seleccionada esta opción cambiará la ventana a una nueva donde encontraremos una serie de campos a rellenar.



Server Settings Administration	
ServerName:	<input type="text" value="TeamSpeak Server"/>
ServerWelcomeMessage:	<input type="text" value="[Welcome to TeamSpeak, check www.teamspeak.org]"/>
ServerPassword:	<input type="password"/>
ServerMaxUsers:	16 (*only superserveradmin can edit*)
Allowed Codecs	(*only superserveradmin can edit*)
ServerType:	<input type="text" value="Clan Server"/> <input type="text" value="Public Server"/>
Server WebPost PostUrl:	<input type="text"/>
Server WebPost LinkUrl:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Save"/>	

Tenemos la opción de rellenar los campos aunque se os aconseja que no se haga. El campo que si será obligatorio cambiar es el de "ServerType" ya que viene por defecto "Clan Server" y se ha de cambiar a "Public Server". Una vez hecho todo esto, ya hemos creado el servidor del "TeamSpeak", con lo cual ya podemos cerrar esta ventana y acceder al servidor que hemos creado siguiendo los pasos que ya hemos descrito en el apartado "Uso del TeamSpeak" de este manual.